



Instrucciones para jugar:

- * Se necesitan un **dado** y un **botón** por cada jugador.
 - * Por turno, cada **nene** tira el dado y avanza tantos casilleros como indiquen los puntitos del dado.
 - * Si el botón cae en un casillero con **Vaquitas de San Antonio**, hay que **avanzar tantos casilleros como vaquitas**.
 - * Si el botón cae en un **mosquito**, nos pica y **perdemos un turno**.
 - * Si el botón cae en un casillero con **araña**, nos asustamos y **retrocedemos un casillero**.
- Gana el que primero llega a Bicholandia.**