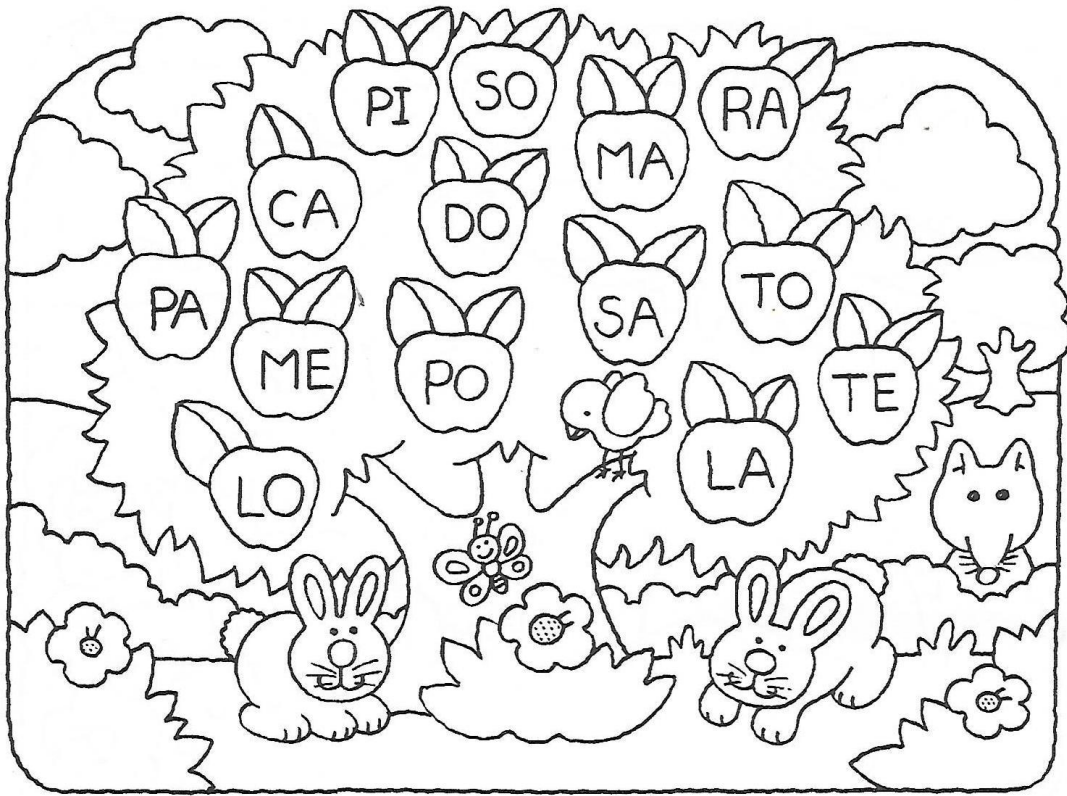


# ACTIVIDADES OPCIONALES

\*¡¡ARMA PALABRA!!

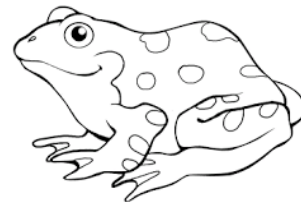
Para la siguiente propuesta pueden hacer las sílabas móviles, es decir, escribir las sílabas en varios papelitos o cartoncitos, recortarlas y armar palabras para luego copiarlas en el cuaderno. **¡IMPORTANTE!** Sólo se pueden formar palabras con esas sílabas y no vale repetir las. Otra propuesta es que le asignen un valor a cada sílaba y traten de armar palabras con el mayor puntaje posible usando las sílabas propuestas.



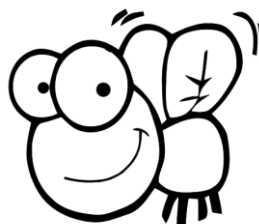
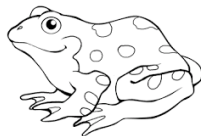
S.S.A.

\*LEÉ Y COLOREÁ LAS FIGURAS QUE SE NOMBRAN EN CADA ORACIÓN.

**UN SAPO SALTÓ Y EN MI ZAPATO CAYÓ.**



UNA MOSCA VOLÓ Y EN MI SOPA SE SENTÓ.

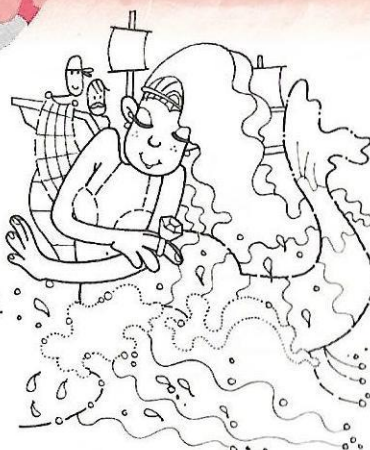


\*LEO SOLITO

## UNA REINA DEL MAR

### HOLA A LAS OLAS

SAMANTA, LA SIRENA,  
CANTA UNA LINDA CANCIÓN.  
"OLAS QUE VIENEN,  
OLAS QUE VAN,  
HOLA A ESE BARCO  
Y A SU CAPITÁN".



● PINTÁ LAS PALABRAS CORRECTAS Y ESCRIBILAS PARA COMPLETAR LA ORACIÓN.

SAMANTA ES UNA .....



**NADA**



**SIRENA**



**BRUJA**

LA SIRENA SALUDA AL BARCO Y A SU .....



**MARINERO**

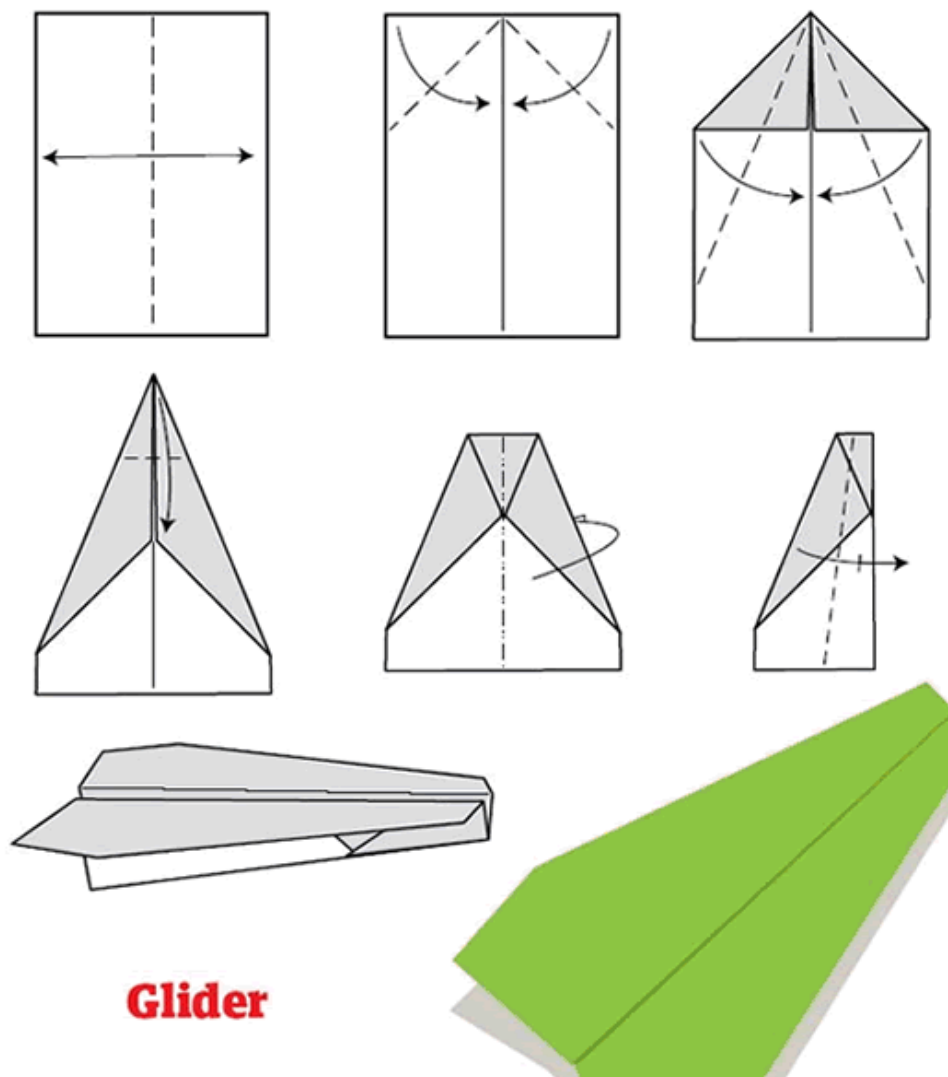


**PIRATA**



**CAPITÁN**

TE PROPONGO QUE HAGAS UN AVIONCITO DE PAPEL



## **Glider**

UNA VEZ REALIZADO EL AVIÓN

TENÉS QUE HACER CON UNAS HOJAS, CON LAS QUE TENGAS EN TU CASA EL CARTEL CON LAS FIGURAS RECORTADAS ASÍ COMO EN LA IMAGEN QUE SE ENCUENTRA MÁS ABAJO.

CONSISTE EN LANZAR TU AVIONCITO Y SUMAR PUNTOS, PUEDEN JUGAR DE A DOS O MÁS, CADA UNO CON SU PROPIO AVIÓN. GANA QUIEN TENGA MAYOR PUNTAJE EN TRES TIROS. PUEDEN PONER EN JUEGO SU CREATIVIDAD PARA PENSAR OTRAS MANERAS DE JUGAR... Y SÓLO QUEDA DIVERTIRSE EN FAMILIA. CONTAME CÓMO TE FUE. SI TE ANIMÁS ESCRIBILO O DIBUJATE EN TU CUADERNITO.

---

